

JASS Turnier in Gams



Datum:	Samstag, 22. November 2025
Ort:	Schulhaus Widem, Gams
Organisator:	Turnverein STV Gams
1. Turnier Erwachsene:	ab 14.30 Uhr
2. Turnier Erwachsene:	ab 19.30 Uhr
Anmeldeschluss:	Sonntag, 09. November 2025

Teilnahmebedingungen

- Teilnahmeberechtigt sind alle Personen ab 16 Jahren.
- Anmelden können sich Einzeljasser/innen oder Mannschaften (4 Personen). Die Anmeldung ist verbindlich!
- Das Startgeld beträgt Fr. 20.00 pro Person und kann bar oder mit Twint an der Kasse vor dem Turnier beglichen werden.
- Alle erhalten eine Anmeldebestätigung und den genauen Zeitplan des Turniers.

Turnier-Regeln

- Gespielt **wird „Trumpfjass mit Ansagen“**, jeder Spieler/in darf zwei Mal pro Runde den Trumpf ansagen. Jeder gibt zwei Mal pro Runde die Karten aus. Eine Runde ergibt 8 Spiele; es werden 4 Runden gespielt. Alle 4 Runden beginnen bei null.
- Drei der vier Jasser/innen am Tisch werden für jede Runde neu zugeteilt. Der Schreiber ist für die Notierung der Resultate auf dem offiziellen Jasszettel verantwortlich und bleibt alle 4 Runden am selben Tisch.
- Zum ersten Spiel verteilt der Schreiber nach dem obligatorischen Abheben 3 x 3 Karten. Jeder Spieler/in ist verpflichtet, vor dem ersten Ausspiel zu kontrollieren, ob er 9 Karten erhalten hat. Fehlt beim Ablauf des Spiels einem Spieler/in eine Karte, ist das Spiel trotzdem gültig.
- Wird das Spiel falsch ausgeteilt oder wird beim Verteilen ein Kartenbild sichtbar, muss die gleiche Person nochmals verteilen.
- Bekennt ein Spieler/in irrtümlich nicht Farbe, verliert die irrtümlich zurückbehaltene Karte ihren Stichwert. Das Spiel bleibt gültig.
- Nach jedem Spiel dürfen die Karten erst zusammengelegt werden, wenn das Total der Resultate 157 Punkte ergibt (Stöck und Wys gelten nicht).
- Jedes Zeichengeben, sowie die Bemerkung „Bock“ sind nicht gestattet.
- Bereits gespielte und gekehrte Karten dürfen nicht mehr eingesehen werden.
- Der Schreiber ist dafür verantwortlich, dass stets in der richtigen Reihenfolge die Karten verteilt werden. Verteilt die falsche Person, kann jeder Einspruch erheben, bis er seine Karte zum ersten Stich gibt. Nach dem Kehren des ersten Stiches bleibt das Spiel gültig.
- Nach jeder Runde rechnet der Schreiber aus, ob die Summe der erreichten Resultate zusammen 1256 Punkte ergibt. Der Jasszettel wird von der Jury eingesammelt.
- Der Platz darf - wegen der Kontrolle durch das Rechnungsbüro - erst gewechselt werden, wenn dazu aufgefordert wird.
- Spieler/innen, die anhand ihrer Karten die Chancen für ein faires Spiel nicht wahrnehmen, werden von der Jury verwarnt. Bei zweimaliger Verwarnung erfolgt der Ausschluss.
- Für eventuell aufkommende Meinungsverschiedenheiten beim Ablauf des Spiels ist in jedem Fall die Jury zuständig.
- Die Mannschaftsrangliste wird aus dem Total aller Runden der 4 jeweiligen Mitspieler/innen erstellt.
- Bei Punktegleichheit geht das höhere Rundentotal vor.
- **Der/die Jasskönig/in** wird aus dem **Total aller Runden der beiden Turniere** ermittelt.
- Die **drei besten Einzeljasser/innen** erhalten einen **Hauptpreis**.
- **Alle Spieler/innen** erhalten einen **Preis**.
- Die **beste Mannschaft vom Nachmittagsturnier** & die **besten drei vom Abendturnier** erhalten einen **Gruppenpreis**.